

# MC – CNC Shopfloor Management

## 보충 약관

본 MC – CNC Shopfloor Management 약관("MC 약관")은 주문서에서 "MC" ("MC 소프트웨어")로 명시되는 특정 제품에 한하여 고객과 SISW 간에 체결된 최종 사용자 라이선스 계약("EULA")를 수정한다. 본 MC 약관은 EULA 및 기타 해당 보충 약관과 함께 양 당사자 간의 계약("계약")을 형성한다.

1. **정의.** 본 MC 약관에서 사용된 용어는 계약에서 정의된 바와 같은 의미를 갖는다. 본 MGSP 약관에서는 다음의 용어들이 추가로 정의된다.

- (a) "수권 대리인"은 고객이나 최종고객의 사업장에서 작업을 수행하며, 고객의 내부 사업 업무 지원을 위해 MC 소프트웨어 및/또는 문서자료에 접근할 필요가 있는 고객의 컨설턴트, 대리인 및 도급업자를 의미한다.
- (b) "수권 사용자"는 고객 및 최종 고객의 직원 및 수권 대리인을 의미한다.
- (c) "CoL"은 제공되는 소프트웨어의 사용권에 관한 정보가 포함되어 있는 라이선스 증서 (Certificate of License)이다. CoL은 특정 MC 소프트웨어 또는 관련 문서 자료와 함께 제공된다.
- (d) "최종 고객"은 고객이 본 계약과 MC 약관에 따라 MC 소프트웨어를 양도하는 제3자를 의미한다.
- (e) "인스턴스"는 물리적 운영체제 환경 또는 가상 운영체제 환경에서의 설치 중 하나를 의미한다.
- (f) "시뮬레이션 소프트웨어"는 고객이 VNCK 소프트웨어의 일부를 통합 한 고객의 시뮬레이션 소프트웨어를 의미한다.
- (g) "VNCK 소프트웨어"는 "SINUMERIK"(VNCK)으로 지정된 수치 제어계의 가상코어가 인터페이스를 통해서 시뮬레이션 소프트웨어에 통합되고 실행될 수 있는 소프트웨어 패키지를 의미한다. VNCK 소프트웨어는 RunMyVNCK ALM, Create MyVNCK ALM, RunMyVNCK ISV COL 및 Create MyVNCK Dongle로서 라이선스가 허용된다.
- (h) "파생 소프트웨어"는 "SINUMERIK"으로 지정된 수치 제어를 위한 맞춤 소프트웨어로서, Create MyHMI/3GL, Create MyCC 또는 Create MyCCI 라이선스나 여기에 포함된 정보(인터페이스 설명 등)를 이용해서 만들어졌고, 문서 자료에 따라 이 목적을 위해서 SISW에 의해서 제공된 인터페이스에 기초하는 것을 의미한다. SINUMERIK에서 파생 소프트웨어를 실행하기 위해서는 별도의 런타임 라이선스가 요구된다. 요구되는 인터페이스에 따라, Create MyCCI 라이선스 또한 상응하는 Compile Cycle 소프트웨어를 요구된다.
- (i) "애플리케이션 소프트웨어"는 고객이나 기타 소프트웨어 공급자에 의해서 만들어지고, SINUMERIK 컨트롤러의 통신 인터페이스를 사용하지 않으며, SINUMERIK 사용자 인터페이스(HMI)에 통합되지 않은 컴퓨터 프로그램들을 의미한다. 이것들은 SINUMERIK 컨트롤러에 통합되거나, 통합 없이 SINUMERIK 컨트롤러상에 설치될 수 있다. SINUMERIK에서 애플리케이션 소프트웨어를 실행하기 위해서는 별도의 라이선스(Run MyHMI/3GL)가 요구된다.
- (j) "SINUMERIK Edge Device"란 SINUMERIK 펌웨어를 실행할 수 있는 디바이스(하드웨어)를 의미한다.
- (k) "SINUMERIK Edge Asset"이란 SINUMERIK 디바이스로서 (i) 유효한 MindAccess IoT Value Plan에 따라 MindAccess 계정에 연결되고, (ii) MindSphere 어플리케이션 "Manage MySINUMERIK Edge App Management"에 "Asset"으로 기재된 것을 의미한다.
- (l) "SINUMERIK Edge 어플리케이션"은 펌웨어가 아닌 SINUMERIK Edge Asset을 운영하는 소프트웨어를 의미한다.

(m) "Hybrid SINUMERIK Edge 소프트웨어"란 SINUMERIK Edge 어플리케이션의 실행시 SINUMERIK Edge Asset을 위한 부가적인 서비스를 가능하게 해주는 MindSphere 어플리케이션에 연결된 SINUMERIK Edge 어플리케이션을 의미한다.

2. **라이선스 및 사용 유형.** 개별 MC 소프트웨어 제품과 관련하여 하기의 라이선스 및 사용 유형이 제공될 수 있다. 특정 제품에 대하여는 추가적 라이선스 및 사용 유형이 주문서에 명시되어 제공될 수 있다. 각 라이선스는 주문서에 명시된 약관에 따라 해당 지역 내에서 수권 사용자만 사용할 수 있다.

2.1 "**영구 라이선스**" 또는 "**장기 라이선스**"는 무기한으로 연장되는 소프트웨어 라이선스를 의미한다. 영구 라이선스는 유지보수 서비스를 포함하지 않는다.

2.2 "**싱글 라이선스**"는 고객 또는 최종 고객이 하나의 인스턴스에 설치해서, 주문서에 명시된 방법으로 사용할 수 있는 비독점적 MC 소프트웨어 라이선스를 의미한다.

2.3 "**트라이얼 또는 데모 라이선스**"는 당사자들 간에 서면으로 명시한 오직 평가 목적을 위해 하나의 인스턴스에 MC 소프트웨어를 설치할 수 있는 비독점적이고 양도 불가능한 라이선스를 의미한다. MC 소프트웨어 사용 기간은 60일로 제한되며, MC 소프트웨어 인도일부터 개시된다. 당사자들은 이와 다른 사용 기간에 합의할 수 있으며, 예를 들면, VNCK 소프트웨어의 경우가 이에 해당된다.

2.4 "**공동 사용(Concurrent User) 라이선스**"는 같은 시점에 주문서에 명시된 최대 수권 사용자 수까지 MC 소프트웨어에 접속할 수 있는 라이선스를 의미한다. VNCK 소프트웨어에 대한 공동 사용 라이선스와 관련하여, 고객은 VNCK 소프트웨어를 보유한 라이선스에 대해 최대 10배까지 설치할 수 있는 권리가 있다. 예시: 고객이 3개의 라이선스를 보유하는 경우, VNCK 소프트웨어를 30개의 고객 인스턴스에 설치할 수 있다.

2.5 "**노드-락(Node-Locked) 라이선스**"는 고객이 특정한 한 곳의 워크스테이션(workstation)으로 제한된 MC 소프트웨어 라이선스를 의미한다. 이러한 제한을 관리하는 하드웨어 락(lock) 다바이스 또는 dongle이 포함될 수 있다.

3. **라이선스 허여.** EULA에서 허여된 라이선스 이외에, 고객은 최종 고객에게 라이선스 권리를 양도할 수 있다. 단, 고객이 (i) 적어도 본 EULA 및 MC 약관만큼 엄격한 조건으로 된 계약을 최종 고객과 체결하고, (ii) 최종 고객의 연락처 정보를 SISW에 제공하며, (iii) 적용 가능한 범위 내에서, 최종 고객에게 기존 라이선스 키 또는 이에 준하는 것과 아울러 각각의 라이선스 증거를 제공하는 경우에 한한다.

#### 4. VNCK-, Create MyHMI/3GL, Create MyCC 및 Create MyCCI 소프트웨어에 대한 특별 조건

##### 4.1 권리

4.1.1 **VNCK 소프트웨어.** SISW는 "SINUMERIK"(VNCK)으로 지정된 수치 제어의 가상 코어를 인터페이스를 통해 시뮬레이션 소프트웨어에 통합하고 실행하기 위해, VNCK 소프트웨어를 설치 및 사용할 수 있는 비독점적이고, 다음 규정에 따라 양도 가능한 권리를 고객에게 허여할 것이다. 시뮬레이션 소프트웨어의 생성 및 시범을 위한 VNCK의 통합 및 실행을 위해서 Run MyVNCK ALM 라이선스와 함께 Create MyVNCK Dongle 라이선스 또는 Create MyVNCK ALM 라이선스가 요구된다. Run MyVNCK ISV COL 또는 Run MyVNCK ALM 라이선스는 시뮬레이션 소프트웨어에 이미 통합된 VNCK를 작동하기 위해 요구된다. 고객은 본 MC 약관의 3항에 의하여 오직 Create MyVNCK ALM 및 Run MyVNCK ALM 라이선스만을 제3자에게 양도할 수 있는 권리를 허여받는다. Run MyVNCK ISV COL 및 Create MyVNCK Dongle 라이선스의 양도는 본MC 약관에서 예외 조항 4.2와 4.3에 의하여 전적으로 적용받는다.

추가로, 고객은 VNCK로 확장된 시뮬레이션 소프트웨어의 사본을 만들고, 그것을 사용하거나 시범할 수 있도록 제3자에게 양도할 수 있다. 고객은 제3자에게 VNCN으로 확장된 시뮬레이션 소프트웨어 사본을 오직 하나의 인스턴스에서 사용할 수 있는 권리를 허여 할 수 있다.

고객은 VNCK 소프트웨어를 이용해서 개발된 시뮬레이션 소프트웨어에 대해 전적인 책임을 부담하며, 이에 관한 일체의 책임으로부터 SISW를 면책시킨다.

**4.1.2 Create My HMI/3GL, Create MyCC 및 Create My CCI:** SISW는 파생 소프트웨어를 만들기 위해서, 이 방식으로 만들어진 파생 소프트웨어 사본을 만들기 위해서, 그리고 그것을 머신 톨과 결합해서 제3자가 사용 또는 적용하도록 제3자에게 판매/양도하기 위해서, 제공된 소프트웨어를 설치 및 사용할 수 있는 비독점적이고 양도 불가능한 권리를 고객에게 부여한다. 파생 소프트웨어에 SISW가 제공한 프로그램 구성요소(특히 소스 코드)가 포함되는 경우, 이러한 파생 소프트웨어의 양도에 대해서는 SISW의 사전 서면 동의가 필요하다. 고객은 개발 환경을 이용해서 개발된 파생 소프트웨어에 대해 전적인 책임을 부담하며, 이에 관한 일체의 책임으로부터 SISW를 면책시킨다.

**4.2 파생 소프트웨어 생성, Create MyVNCK Dongle 및 Run MyVNCK ISV COL을 기반으로 시뮬레이션 소프트웨어에서의 VNCK 통합.** 고객은 전적으로 파생 소프트웨어를 만들거나, 고객을 위해서 VNCK를 시뮬레이션 소프트웨어에 통합하기 위한 목적으로 제공되는 경우에 한하여, 제3자가 소프트웨어를 이용 가능하게 할 수 있다. 이를 위해서 고객은 적어도 본 계약 및 MC 약관만큼 엄격한 조건으로 된 계약을 해당 제3자와 체결해야 한다. 고객은 제3자가 이러한 규정을 준수하는 것에 대해 책임을 지며, 제3자에 의해 이루어지는 일체의 배상 청구에 대해 SISW를 면책시킨다.

**4.3 Create My VNCK Dongle 및 Run MyVNCK ISV COL의 기반으로 개발 및 시범을 포함한 추가 권리 및 의무.** 고객은 개발 및 시범 사용 목적으로 SISW가 제공한 VNCK 소프트웨어 사본을 최대 3개까지 본인 스스로 사용할 수 있다. 고객은 SISW가 제공한 라이선스 번호로 만들어진 VNCK 소프트웨어 사본에 번호를 매길 의무가 있다. 그리고 고객은 생성 및 배포된 VNCK 소프트웨어 사본의 수, 그리고 고객이 자신의 시뮬레이션 소프트웨어에 통합하기 위해 사용한 VNCK 소프트웨어의 사본과 그 라이선스 번호에 대한 기록을 유지할 의무가 있다. 이러한 기록에는 회계 절차의 적절성을 검증하기 위해 요구되는 정보(VNCK 소프트웨어 사본을 제공받은 제3자의 주소 포함)와 상응하는 라이선스 번호 및 사본 수가 함께 반드시 기재되어야 한다. 고객은 적어도 부당한 복제를 방지하기 위해서 자신의 시뮬레이션 소프트웨어에 대해 취하는 보호 조치와 동등한 복제(예컨대, 동글의 사용, 하드웨어의 식별 등) 방지 방법으로 VNCK 소프트웨어가 보호되도록 보장하기 위한 조치를 취한다.

**4.4 대가(VNCK 소프트웨어에 한함).** 시뮬레이션 소프트웨어 생성 및 시범을 위해서 VNCK 소프트웨어에 지급되는 수수료를 추가하여, 고객은 허여된 권리에 대한 대가로서, 시뮬레이션 소프트웨어에 통합되고, 해당 시뮬레이션 소프트웨어의 일부로서 고객에 의해 배포 또는 사용된 각각의 Run MyVNCK ISV COL 라이선스 또는 Run MyVNCK ALM 라이선스 사본에 대해서 수수료를 지급한다. 고객은 본 MC 약관에서 명시된 바에 따라 사용된 기록 보관, 시범 및 개발 목적으로 사용된 사본에 대한 대가를 지급할 필요가 없다.